

ADRIAS

Maxence DEVIGNE, Céline COLEAU, Corentin DELDALLE

CONCEPT :

Le joueur choisit un monstre au début du jeu. Il se promène sur la carte et à la possibilité de rentrer dans des lieux pour faire combattre son pokémon. S' il gagne, il peut continuer et se battre contre d'autres Pokémon. Mais dans le cas contraire, s'il perd, retourne à un centre de soin pour pokémon.

Le jeu se passe principalement à Adriàs, une province du Listenbourg (au sud de la carte).

CARTE :

Les provinces du Listenbourg :



FEATURES :

-> Choix du monstre en début de partie en parlant au professeur Chen :



-> Déplacement sur une carte :



-> Changer de lieu en allant dans un coin de la carte ou en appuyant sur une touche près d'un bâtiment.

-> Choix entre certaines attaques :



-> Lancement d'attaque :

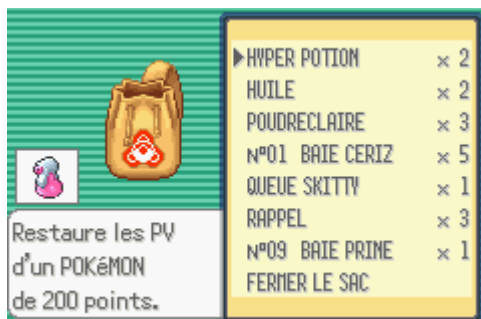


-> Tirage au sort pour le premier pokémon qui attaque

-> Gestion d'xp a la fin d'un combat :



-> Inventaire pour soigner les pokémons entre les combats :



Les sprites des personnages:

-> Héro à choisir :



-> Professeur Chen (pnj qui donne au héros le pokémon de départ) :



-> Les pokémons (ceux du début avec différentes couleurs et leurs évolutions) :



Les différents lieux :

Infirmierie :



Maison :



Grotte :



Plaine :

