

# IceWalker

[colab](#)

Menu principale :

- Jouer
- Option
- Credits

Gameplay :

- 3 labyrinthes trié par difficulté
- Le joueur perd quand il a dépassé le nombre maximum de mouvements
- Quand le joueur perd, il recommence le niveau

Menu pause :

- Options

Options :

- Volume musique
- Volume effet sonore
- Entrer touche

## OPTIONS



aller à gauche

aller à droite

aller en haut

aller en bas

Lecture de fichier labyrinthe :

Structure fichier labyrinthe :

```
# dimensions
16,16
# final cell
3,14
# number of players
4
# player cells
# main player
12,5
# other players
0,0
1,2
7, 4
# walls
3,0,E
9,0,E
13,1,E
13,1,S
15,1,S
5,2,E
5,2,S
9,2,S
2,3,S
8,3,E
14,3,S
0,4,S
2,4,E
14,4,E
1,5,S
6,5,E
7,5,S
0,6,E
7,6,S
8,6,S
11,6,E
12,6,S
6,7,E
8,7,E
6,8,E
7,8,S
8,8,S
8,8,E
3,9,E
4,9,S
6,9,S
12,9,E
13,9,S
0,10,S
5,10,E
7,11,S
9,11,S
9,11,E
15,11,S
1,12,S
7,12,E
14,12,S
1,13,E
10,13,S
14,13,E
3,14,E
```

Rayan Legrand  
Corentin Gransart  
Timeo Deloeil

3,14,S  
9,14,E  
4,15,E  
11,15,E